

Regulamin

Regulamin gry miejskiej „Po co jeleniowi żaba czyli Przygody jelenia Antosia”

§1. Organizator

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej „Przygody Jelenia” jest stowarzyszenie Złotowski Korpus Ekspedycyjny.
2. Licencjobiorcą programu Action Track jest Miasto Złotów.
3. Program Action Track został sfinansowany z Funduszy Norweskich.
4. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie gry w aplikacji Action Track oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§2. Zasady gry

1. Gra miejska ma na celu ukazanie legendy o złotowskim Jeleniu z alternatywnej strony, jednocześnie zawierając fragmenty edukacyjne.
2. Gracz zaczynając grę jednocześnie akceptuje regulamin.
3. Udział w grze jest bezpłatny
4. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z systemem umożliwiającym zainstalowanie i działanie bezpłatnej aplikacji Action Track (dostępna w Google Play i App Store) oraz mobilnym dostępem do internetu.
5. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo lub rowerem. Nie można korzystać z samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego i innych przepisów prawa.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Uczestnicy przystępując do Gry, biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą Rodzice lub opiekunowie prawni.

§3. Zapisy i uczestnicy gry

1. Gracze rejestrując się, pobierając grę w aplikacji Action Track. Poprzez pobranie gry z aplikacji Action Track Uczestnicy:
 - a. Akceptują regulamin gry.
 - b. Wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry.
 - c. Podają nazwę uczestnika oraz adres e-mail.
2. W Grze może wziąć samodzielny udział Uczestnik po ukończeniu 18. roku życia.
3. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką dorosłych.
4. W grze powinny brać udział tylko osoby w stanie zdrowia umożliwiającym przejście gry.
5. Poprzez udział w Grze Uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.
6. Uczestnicy poprzez zaznaczenie odpowiedniej zgody w aplikacji udzielają Organizatorom nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć oraz filmów,

wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w prasie, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych – celem informowania o grze oraz zadaniach statutowych Organizatora.

7. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne.
8. Administratorem danych osobowych uczestników jest Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
9. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
10. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia czasu trwania gry.
11. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§4. Zwycięzcy gry

1. Zwycięzcą jest każdy, kto dotrze do punktu finałowego Gry.
2. W dniu premiery gry, organizator przewiduje drobne nagrody dla pierwszych x miejsc.

§5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się na stronie internetowej Organizatora <https://korpus.com.pl/wp-content/uploads/2023/06/Regulamin-Antos.pdf>
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.

Napisy końcowe

Dziękujemy za zagranie w naszą grę, mamy nadzieję, że się podobało! Kolejne gry na pewno się pojawią, po więcej informacji zapraszamy na instagrama @korpus_zlotow oraz naszą stronę internetową korpus.com.pl

Grę wykonali:

Scenariusz:

Daria Sieg

Hubert Nowakowski

Wojciech Grochowski

Maksymilian Niemczyk

Piotr Witecki

Struktura i testy
Jan Buszka
Hubert Nowakowski

Ilustracje wykonał:
Karol Bobkowski