

## Zasady

Odwiedzamy punkty w dowolnej kolejności. Aby ułożyć hasło – rozwiązanie należy odwiedzić wszystkie punkty.

Na punktach odczytujemy kod QR – będzie on w formie PK10 – B5. „PK10” oznacza nr punktu „B5” należy odczytać z tabliczki szyfru. Hasło stanowią odczytane (odszyfrowane) litery ułożone w kolejności takiej jak punkty.

### Opis punktów :

PK1 – tablica

PK2 – „Niedźwiedź”

PK3 – tablica

PK4 – skrzyżowanie ścieżek

PK5 – ZPK (słupek Zielonego Punktu Kontrolnego)  
kładka

PK6- ZPK dół

PK7 – tablica

PK8 – pod spodem

PK9 – skrzyżowanie ścieżki i rowu

PK10 – pod wiatą

PK11 – stacja trafo

PK12 – ZPK koniec ścieżki

PK13 – tablica

PK14 – tablica

PK15 – ogrodzenie

PK16 – skrzynia energetyczna

PK17- narożnik kaplicy

PK18 – latarnia

## Tabliczka szyfru

	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>A</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>
<b>B</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>
<b>C</b>	<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>P</b>	<b>R</b>	<b>S</b>
<b>D</b>	<b>T</b>	<b>U</b>	<b>W</b>	<b>X</b>	<b>Y</b>	<b>Z</b>