

Jak korzystać ze ścieżki „Zielony Punkt kontrolny”

Na czym to polega?

W zabawie chodzi o to by odnaleźć w terenie tak zwane „Punkty Kontrolne” (termin używany w orientacji sportowej). Na naszej ścieżce mają one postać drewnianego słupka posiadającego swój kod cyfrowy zapamiętowanego w „Jasowisku”, którym potwierdzamy swoją obecność na punkcie. „Kasuje” się w odpowiedniej kratce na karcie startowej (kratki mają numery odpowiadające numerom na słupkach). Kartę startową można pobrać wraz z mapą ze skrzynki pod tablicą informacyjną bądź wydrukować ze strony internetowej Nadleśnictwa Złotów.

Do punktu trafiamy posługując się bardzo dokładną specjalistyczną mapą. Zaznaczone jest na niej miejsce startu – czerwony trójkąt (to miejsce usytuowania tablicy informacyjnej), oraz Punkty Kontrolne – czerwony okrąg (jego środek wskazuje usytuowanie słupków). Dodatkową wskazówką jest opis punktu np. dółek, skrzyżowanie ścieżek lub duży kamień – jest to opis obiektu, przy którym umiesiliśmy nasz charakterystyczny znak. Opisy punktów zamieściliśmy na odwrocie karty startowej.

Co to jest mapa i legenda mapy?

Mapa jest odwzorowaniem rzeczywistego obszaru terenu przedstawianego za pomocą umownych znaków graficznych. Liczba informacji o terenie przedstawiona na mapie uzależniona jest od jej skali. Im mniejsza skala tym mapa bardziej dokładna, zawiera więcej informacji. Mapa, która Tobie udostępniamy należy do tych o dużym stopniu dokładności, ma skalę 1:6 000 co oznacza, że jednemu centymetrowi na mapie odpowiada 60 metrów w terenie. Informacja e-2,5m zamieszczona pod tytułem mapy oznacza, że warstwice czyli umowne linie łączące miejsca o tej samej wysokości są wyrysowane na mapie co 2,5m.

Aby prawidłowo odczytać mapę trzeba zapoznać się z legendą mapy – czyli informacją co oznaczają poszczególne kolory i znaki graficzne zastosowane na mapie. Jest to bardzo ważne w przypadku mapy „Zielonego Punktu Kontrolnego” gdyż różni się ona od mapy topograficznej, którą najczęściej mamy do czynienia.

Co to jest „czytanie mapy”?

Czytanie mapy to umiejętność przekładania symboli przedstawianych na niej na rzeczywisty obraz terenu. Umiejętność ta plus właściwe ustawienie mapy tzw. „orientowanie” pozwala na wybranie właściwej drogi dotarcia do celu.

Co to jest „orientowanie mapy”?

Orientowanie mapy to ustawienie jej tak by kierunki świata na mapie odpowiadały rzeczywistym. Można to zrobić na dwa sposoby:

- Przy pomocy kompasu obrócić mapę tak aby linie północy (niebieskie równoległe linie przebiegające przez mapę) były równoległe do igły kompasu, a koniec igły kompasu wskazujący północ celował na górną krawędź mapy.
- Przy pomocy obiektów terenowych dopasować obraz mapy i terenu korzystając z charakterystycznych szczegółów. Aby prawidłowo ustawić mapę potrzeba przynajmniej dwóch obiektów.

Najlepiej orientować mapę poprzez zastosowanie obu tych sposobów łącze.

Jak znaleźć punkt kontrolny w terenie?

Znajdź na mapie miejsce startu – czerwony trójkąt. Zaplanuj jaką drogą chciałbyś dotrzeć do punktu wybranego na początku. Jeśli stawisz pierwsze kroki w tej zabawie unikaj drogi na prasie – wykorzystaj się drogą ścieżką i prześledź aby dotrzeć w pobliże punktu.

Zorientuj mapę i podąż zaplanowaną ścieżką w miejsce blisko punktu, ślad będziesz mógł kierując się kompasem bądź elementami terenowymi odczytanymi z mapy dotrzeć na punkt.

Jeśli koń na odczytanym punkcie zgadza się z tym co na mapie to brawo. Stawiaj odpowiednią kratkę na karcie startowej i nastaj odłk.

Najtrudniej znaleźć ten pierwszy punkt, później jeśli zachowasz koncentrację będzie tylko lepiej. Baw się odczytywaniami informacji z mapy i odnajdywaniami ich w terenie.

Przydatne wskazówki:

Do mierzenia odległości może ci posłużyć liczenie kroków (zmier lic kroków trzymając kciuka w miejscu mapy, gdzie jesteś).

Masło do wyboru 3 trasy. Pełną obejmującą wszystkie punkty ZPKC, rozdzieloną (kolora rozdzielają na karcie kontrolnej) i Zwierzyniec (długo Łasy Państwowo) na karcie kontrolnej. Co zrobić z kuponem możesz sprawdzić na www.korpus.com.pl

Zielony Punkt Kontrolny | ZŁOTÓW

LEGENDA

- Warstwica
- Warstwica pomocnicza
- Warstwica pomocnicza
- Kreska spadu

- 105 Wysokość warstwy
- Skarpa
- Skarpa: główna linia
- Skarpa (wzwyżka)
- Wał ziemny
- Niewielki wał ziemny
- Rzyna
- Suchy rów
- Pagórek, kopczyk
- Podłużny pagórek
- Małe zagłębienie terenu
- Dół
- Teren bardzo nierówny, żyłki
- Linia forma terenu
- Sciana skalna nie do przejścia

- Sciana skalna nie do przejścia
- Skala / ostaniec skalny
- Sciana skalna do przejścia
- Sciana skalna do przejścia
- Skalny dół
- Jaskinia
- Kamień
- Duży kamień
- Pole skalne
- Pole skalne
- Grupa kamieni
- Kamieniste podłoże
- Otwarty piaszczysty teren
- Powierzchnia skalna
- Jezioro
- Staw
- Dół z wodą
- Strumień
- Wąpki strumieni do przejścia
- Okresowy ciek wodny

- Wąpki bagno
- Bagno nie do przejścia
- Linia brzegowa
- Bagno nie do przejścia
- Bagno
- Małe bagno
- Teren podmokły
- Studia
- Zsido
- Inny wodny obiekt
- Teren otwarty
- Teren półotwarty / Las parkowy
- Teren otwarty z niskim porostem
- Teren półotwarty z niskim porostem
- Las o spowolnionej przebieżności
- Las o utrudnionej przebieżności
- Las o utrudnionej przebieżności
- Las dobrze przebieżny
- Porost utrudniający bieg
- Rozlinność bardzo utrudniająca bieg
- Las dobrze przebieżny w jednym kierunku
- Las dobrze przebieżny w jednym kierunku

- Obszar zabudowany w jednym kierunku
- Teren zakazany (linia ograniczająca)
- Teren zakazany (linia ograniczająca)
- Przestrzeń utwardzona (linia ograniczająca)
- Przestrzeń utwardzona (linia ograniczająca)
- Ruina
- Mała ruina
- Strzałnica
- Linia tarcz strzelniczych
- Pojedyńcza magla, kryż
- Rurociąg do przejścia
- Rurociąg nie do przejścia
- Wysoka wieża
- Mała wieża (stanowisko myśliwskie)
- Kamień, słupek graniczny
- Paśnik
- Inne obiekty sztuczne
- Inne obiekty sztuczne
- Linia północy (czarna)
- Linia północy (niebieska)
- Posowniki
- Punkt wysokości
- Wysokość oznaczonego miejsca
- 440
- Start trasy rodzinnej i Zwierzyniec
- Punkt kontrolny
- Numer punktu kontrolnego
- Linia
- Przebieg obowiązkowy
- Granica, której nie wolno przekroczyć
- Wyznaczone punkty przejścia
- Teren z prymocowym zakazem wchodzenia
- Teren niebezpieczny (zakaz wchodzenia)
- Zakaz wstępu na drogę
- Pierwsza pomoc
- Punkt napojowy



Zielony Punkt Kontrolny

ZŁOTÓW



NADLEŚNICTWO ZŁOTÓW

Złotów

SKALA 1:6000